



# **OTP Bank**

## **Bozsik-program**

**- Egyesületi Program –**

**U6/7, U8/9 fesztivál**

**Eljárási Rend, Szakmai Követelmények**

## A fesztivál előkészítése

### 1. Általános követelmények

Gyermekeklabdarágó fesztivált, ott lehet rendezni, ahol a csoportban minimálisan 6 önálló Utánpótlás (UP) nevelő sportszervezet szerepel.

A fesztiválokat az MLSZ által kijelölt időszakokban kell megrendezni, péntek délután és vasárnap délután között, a pályák szabad kapacitását figyelembe véve!

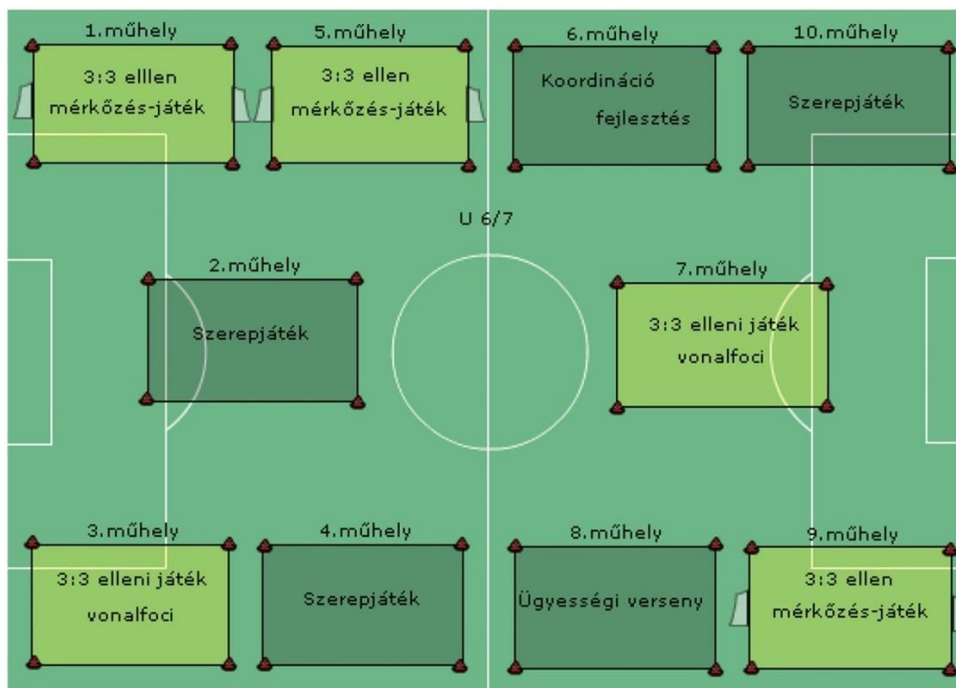
Ettől eltérni csak rendkívüli időjárás esetén lehet a régióvezető vagy alközpontvezető engedélyével!

Az időpontváltozást azonnali hatállyal jelezni kell programvezető felé is!

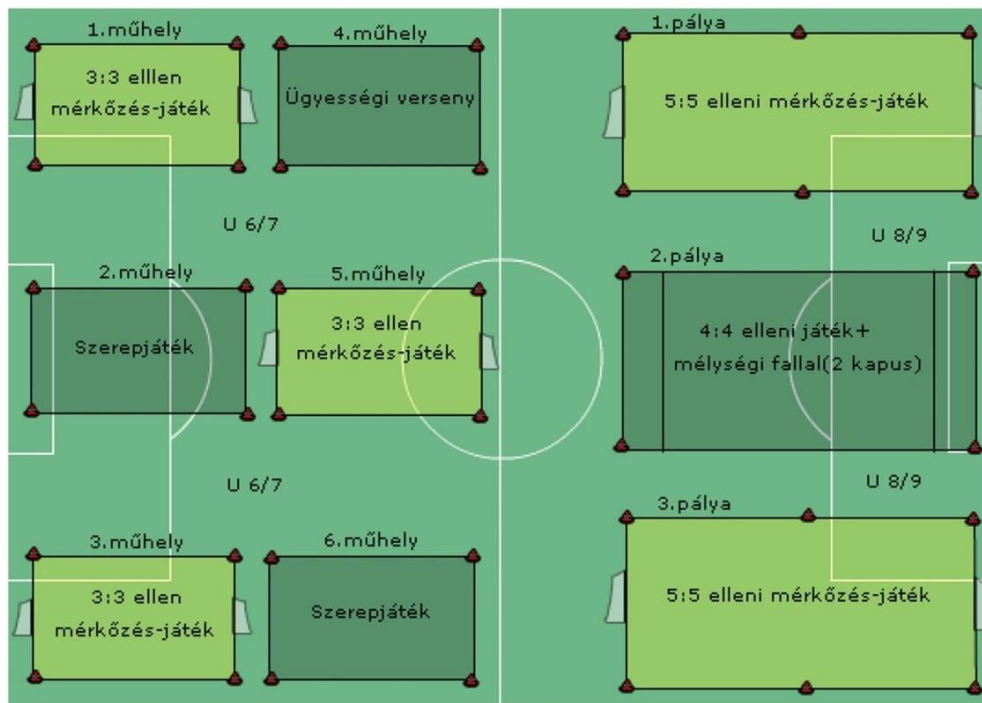
A fesztiválokon az MLSZ hivatalos tagszervezeteként működő UP nevelő sportszervezet benevezett csapata vagy csapatai indulhatnak!

Részt vehetnek az írásbeli nevezés leadását, és az mlsz.info oldalon történő regisztrációt követően, a régióvezető vagy alközpontvezető jóváhagyásával!

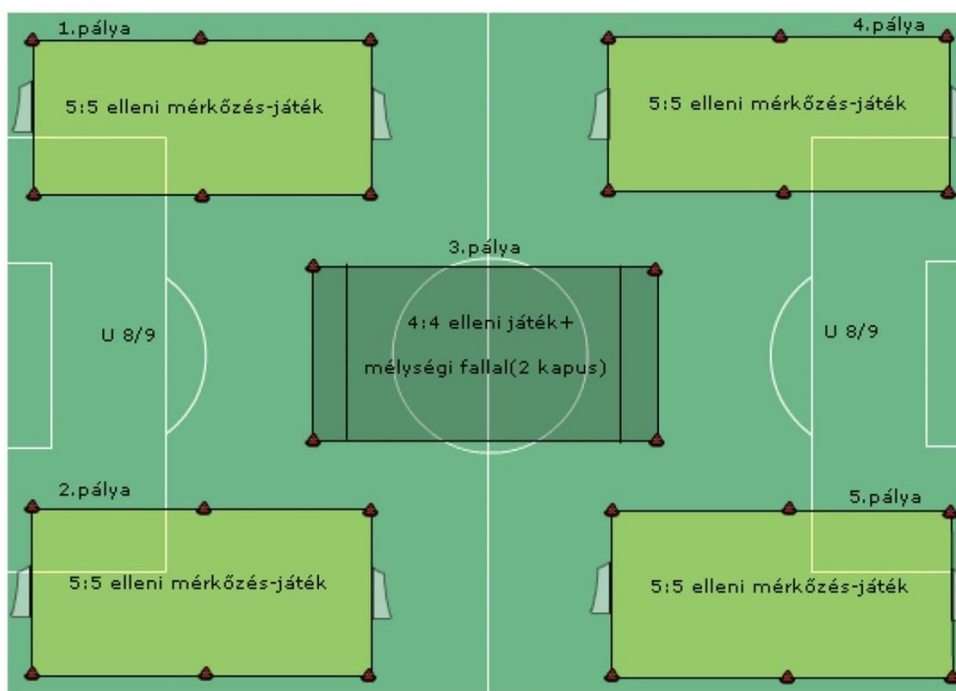
Példa lebonyolítási rend egy gyermekeklabdarágó fesztiválra – 60 fő, U6/7-es játékos részvételével:



Példa lebonyolítási rend egy gyermeklabdarúgó fesztiválra – 36 fő, U6/7-es és 30 fő U8/9-es játékos egyidejű részvételével:



Példa lebonyolítási rend egy gyermeklabdarúgó fesztiválra – 50 fő, U8/9-es játékos részvételével:



## 2. Szervezési előírások:

A rendezőnek 60 perccel a fesztivál kezdete előtt a helyszínen kell lennie!

Törekedni kell a folyamatos játék feltételeinek megteremtésére, ezért a lehetőségek szerinti maximális számú pályát kell kialakítani úgy, hogy a pályák között elegendő hely legyen!

A rendezőnek el kell készítenie a fesztivál forgatókönyvét, időrendjét, pályabeosztását, és láthatóvá kell tennie a gyermekek és a nézők számára!

A fesztivál forgatókönyvét, 3 nappal az eseményt megelőzően fel kell tölteni az mlsz.info oldalra!

A rendezőnek fel kell készülnie, hogy előre nem látható események következhetnek be, pl. késik az egyik csapat, vagy lemondják a rendezvényt az utolsó pillanatban. A távolmaradókat a rendezőnek haladéktalanul jeleznie kell a régióvezető és az alközpontvezető felé. Az alközpontvezető köteles 3 napon belül a távolmaradásról és a távolmaradó csapatról írásban jelentést adni az egyesületi program vezetőjének!

A gyermeklabdarúgói fesztiválokat a rendező nyitja meg, röviden.

A fesztivál szervezője motiválja a gyermeklabdarúgókat a felszabadult játékra!

## 3. Rendezői-lebonyolítási előírások:

A rendező UP nevelő sportszervezet képviselőjének 60 perccel a fesztivál kezdete előtt a helyszínen kell lennie!

Abban az esetben is a helyszínen kell lennie, és tájékoztatnia kell a helyszínrre megérkező játékosokat, szülőket, ha a rendezvény pl. időjárási körülmények miatt elmarad! A rendező köteles jó minőségű – MLSZ által az adott évrre hitelesített - füves, vagy műfüves pályát biztosítani!

A pályákat és az öltözőket 30 perccel a fesztivált megelőzően, teljes mértékben előkészítetten kell a korosztályos csapatok részére biztosítani!

Törekedni kell a folyamatos játék feltételeinek megteremtésére, ezért a lehetőségek szerinti maximális számú pályát kell kialakítani úgy, hogy a pályák között elegendő hely legyen!

## 4. Előírások az alközpontvezető számára:

Feladata a fesztiválokon való részvétel, akadályoztatása esetén megbízottja! Észrevételek munkanaplóba jegyzése. Adatok változása esetén az illetékesek értesítése az adatváltozás követően két napon belül. (pl. új egyesült jelentkezése, végzettségben való változás, stb.)

Feladata az Eljárási rend pontos megismerése, követése és azzal kapcsolatos észrevételek megtétele.

Törzsadatok felvitelének ellenőrzése. Igazolások, engedélyek meglétének ellenőrzése. Az Eljárási rendben foglaltak ellenőrzése.

## **A fesztivál lebonyolítása**

### 1. Általános követelmények

A Fesztiválok alkalmával a résztvevő gyermekek számától függően minimálisan 4-6, de akár ennél több játékterület alakítható ki.

A kialakított játékterületek minimálisan felén 3:3 (U6/7) vagy 5:5 (U8/9) elleni mérkőzés-játék zajlik a korosztály előírásának megfelelő méretű játéktéren és szabályokkal. A többi játékterületen a fesztivál szervezője az 5-7 éves vagy a 8-9 éves korosztály életkori sajátosságainak minden tekintetben megfelelő játékokat, ügyességi feladatokat szervez.

A fesztivál során nincs tartalék - játékos, minden odaérkező gyermek folyamatosan részt vesz a játékban!  
A csoportok elosztása véletlenszerű is lehet!

A játékkal eltöltött idő az U6/7 korosztály esetében 40 perc, az U8/9 korosztály esetében 60 perc lehet!

A játéktérületek közötti váltások és az ezzel együtt járó szünetek 3-4 percig tartanak!

A játék valamennyi pályán egyszerre kezdődik, a fesztivál - szervező sípjelére.

A játékok, feladatok végig egy időben zajlanak!

Nincsenek játékezők, viszont a pályákon illetve a műhelyekben a játékokat ismertetni, bemutatni és felügyelni kell! A fesztivál során a résztvevő csapatok felkészítő edzői látják el ezt a feladatot egy-egy játéktérületen.

## 2. Fesztiválszervezési előírások

A rendezőnek és a csapatvezetőnek biztosítaniuk kell, hogy a fesztiválon részt vevő valamennyi gyermeklabdarúgó a teljes játékidőt a pályán töltsék! Csapatonként a lehető legtöbb játékost szerepeltetessék. Természetesen a fiúk és a lányok együtt játszanak, és egyes csapatok kialakítása is lehetséges több egyesület játékosaiából!

A résztvevők regisztrálása a rendező jóvoltából folyamatos.

## 3. Rendezői-lebonyolítási előírások:

A játék a gyermekeké, nem a felnőtteké, a játékok, mérkőzések ideje alatt csak a játékosok, a pályafelügyelők, az edzők és a fesztivál - szervező tartózkodhatnak a pálya területén! Mindenki más a lelátóról illetve korláton kívülről szíveskedjen figyelemmel kísérni a gyermekek játékát!

Felelős a rendező és a felkészítő edzők!

## **A fesztivál lezárása**

1. A fesztivált követően röviden értékeljük a gyermekeket. Emeljük ki a legszebb gólokat, cseleket, szereléseket stb. és biztassuk a gyermeklabdarúgókat a további gyakorlásra!

2. A rendező feladata:

A fesztivál eseményeinek hiánytalan regisztrálását 48 órán belül el kell végezni az mlsz.info oldalon!

3. Rendezői előírások:

Minden gyermek kapjon apró ajándékot lelkes játékáért, csapatonként egy játékos jó egyéni teljesítményét jutalmazunk külön ajándékkal és Bozsik - oklevéllel!

Felelős: a fesztivál rendezője!

<b>Áttekintő táblázat – mérkőzésformák korosztályonként:</b>		
<b>Korosztály</b>	<b>U6/7</b>	<b>U8/9</b>
<b>Játékosok</b>	<b>3:3 ellen kapus nélkül</b>	<b>4:4 ellen + kapusok</b>
<b>Pályaméret</b>	15 x 20 m	20 x 40 m
<b>Les</b>	Nincs	Nincs
<b>Büntetőterület</b>	Nincs külön jelölve	6m-re az alaponaltól bójával jelölve
<b>Büntetőpont</b>	-	7 m
<b>Kapu</b>	2 x 1 m	3 x 2 m
<b>Labda méret</b>	3-as	4-es
<b>Partdobás</b>	nincs, a labda lapos passzal hozható játékba	nincs, a labda lapos passzal hozható játékba
<b>Csere</b>	Folyamatosan	Folyamatosan
<b>Játékidő</b>	1 x 10 perc maximum játékidő: 40 perc/fesztivál	1 x 15 perc maximum játékidő: 60 perc/fesztivál
<b>Pályán töltött idő</b>	A nevezett játékosnak, a játékidő min.50 %-ban pályán kell lennie!	A nevezett játékosnak, a játékidő min.50 %-ban pályán kell lennie!
<b>Mérkőzésszám tornánként</b>	minimum 3 mérkőzés/fesztivál	minimum 3 mérkőzés/fesztivál
<b>Speciális szabály</b>	a labda újbóli játékba hozatala az alaponalról történik, labdavezetéssel, az ellenfél a pálya feléig hátrahúzódva kezdi meg a labdaszerzést	a labda újbóli játékba hozatala során nem továbbítható közvetlenül az ellenfél térfelére, a kapus ezt a folyamatos játék során sem teheti meg

**Mérkőzésjátékok szabályai**  
**U6-7 korosztály**  
**2010. január 1. - 2011. december 31. között született lányok és fiúk**

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségeket a következőkben ismertetjük:

Pályaméret: 15x20m  
Kapuméret: 2x1m  
Büntető terület: nincs jelölve  
Labdaméret: 3  
Játékidő: 10 perc/mérkőzés, maximum 40perc/fesztivál  
Létszám: 3:3 ellen (kapus nincs)  
Játékvezető: nincs

A fesztivál kezdete előtt 30 perccel a csapat név szerinti nevezési lapját a rendezőnek le kell adni!

Pályára lépés feltétele: **GY/I, GY/f érvényes versenyengedély és érvényes sportorvosi engedély!**  
**Ezek hiányában a játékos nem léphet pályára!**

**Felelős: felkészítő edző és alközpontvezető.**

**A 3:3 elleni mérkőzés - játékok szabályai:**

**GÓL**

gólt a pálya teljes területéről el lehet érni  
gól után lábbal hozható ismét játékba, az alapvonal mögül, ilyenkor az ellenfél félpályáig visszahúzódva kezdi meg a labdaszerzést

**LES – NINCS**

**PARTDOBÁS – NINCS**

a folyamatos támadójáték érdekében a labda **lapos passzal** hozható játékba, amelyből közvetlenül nem lehet gólt elérni  
az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát  
az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el

**SZÖGLETRÚGÁS – NINCS**

ha az ellenfélről kerül a labda az alapvonal mögé, lábbal hozható ismét játékba, az alapvonal mögül, ilyenkor az ellenfél félpályáig visszahúzódva kezdi meg a labdaszerzést

**SZABÁLYTALANSÁGOK**

szabadrúgást vonnak maguk után

**BÜNTETŐ – ebben a korosztályban nincs büntetőrúgás**

**CSERE**

cserélni bármikor lehet  
a cserénél a cserejátékosok kezet fognak egymással  
a lecserélt játékos bármikor visszacserélhető  
a cserejátékosok elhelyezése a saját kapu oldalán, az alapvonal és az oldalvonal találkozásánál

**TÉRFÉLCSERE – NINCS**

**FELSZERELÉS**

a játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak  
„éles” stoplis cipőben tilos játszani

## Mérkőzésjátékok szabályai

### U8-9 korosztály

**2008. január 1. - 2010. december 31. között született lányok és fiúk**

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségeket a következőkben ismertetjük:

Pályaméret: 20x40m

Kapuméret: 3x2m (kézilabda)

Büntető terület: 6m-re az alapvonalról az oldalon bójával jelölve

Büntetőpont: 7 m

Labdaméret: 4

Játékidő: 15 perc/mérkőzés, maximum 60 perc/fesztivál

Létszám: 4:4 ellen + kapus

Játékvezető: nincs

A fesztivál kezdete előtt 30 perccel a csapat név szerinti nevezési lapját a fesztivál rendezőnek le kell adni!

Pályára lépés feltétele: **GY/I, GY/f érvényes versenyengedély és érvényes sportorvosi engedély!**

**Ezek hiányában a játékos nem léphet pályára!**

**Felelős: felkészítő edző és alközpontvezető.**

#### **A mérkőzés szabályai**

##### **GÓL**

gólt a pálya teljes területéről el lehet érni

gól után középkezdéssel indul újra a játék

##### **LES – NINCS**

##### **PARTDOBÁS – NINCS**

a folyamatos támadójáték érdekében a labda **lapos passzal** hozható játékba, amelyből

közvetlenül nem lehet gólt elérni

az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát

az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el

##### **SZÖGLETRÚGÁS**

a sarokpontról történik

az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát

##### **SZABÁLYTALANSÁGOK**

szabadrúgást vonnak maguk után

##### **BÜNTETŐ**

büntetőterületen (6 méter) belüli szabálytalanság esetén büntetőrúgás következik

a büntetőpont a kapu közepétől számított 7 méterre van

##### **CSERE**

cserélni bármikor lehet

a cserénél a cserejátékosok kezet fognak egymással

a lecserélt játékos bármikor visszacserélhető

a cserejátékosok elhelyezése a saját kapu oldalán, az alapvonal és az oldalon találkozásánál

##### **TÉRFÉLCSERE – NINCS!**

##### **FELSZERELÉS**

a játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak

„éles” stoplis cipőben tilos játszani

##### **SPECIÁLIS SZABÁLY**

a labda újbóli játékba hozatala során nem továbbítható közvetlenül az ellenfél téré felé, a kapus ezt a folyamatos játék során sem teheti meg