

Magyar Labdarúgó Szövetség Tolna megyei Igazgatósága



U16 korosztályú Tolna megyei leány ifjúsági strandlabdarúgó bajnokság versenykiírása 2018.

Határozat szám	ELN-164/6/VII/2017. (12.05)
Jóváhagyás	2018.05.04
Hatálybalépés	2018.05.04
Érvényesség	2018.09.30
Utolsó módosítás	
Verziószám	2018/1

Tartalom

1. A verseny szervezője és rendezője, a verseny típusa	3
2. A verseny célja	3
3. A verseny részvételi feltételei	3
4. A verseny nevezési eljárása során betartandó határidők	4
5. A verseny résztvevői	4
6. A verseny rendszere	4
7. A verseny időrendje	4
8. A helyezések eldöntése	5
9. A verseny díjazása	5
10. A verseny költségei	5
11. Játékjogosultság	5
12. A STRANDLABDARÚGÁS játékosok felszerelése	6
13. Csarnok és játéktér	6
14. Strandlabdarúgók felszerelése.....	6
15. Média	6
16. Egyéb rendelkezések	7
17. Záró rendelkezések	9

1. A verseny szervezője és rendezője, a verseny típusa

- A) A versenyt a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) Működtetésével az MLSZ Tolna Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) A 2018. évi leány U-16 korosztályú STRANDLABDARÚGÁS megyei (továbbiakban: U-16) amatőr rendszerű verseny.

2. A verseny célja

- A) A STRANDLABDARÚGÁS fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása a STRANDLABDARÚGÁS U-16 versenyben.
- B) Az U-16 versenyben résztvevő csapatok színvonalas versenyzésének, folyamatos biztosítása.
- C) Az U-16 versenyben résztvevő csapatok teljesítmény sorrendjének objektív megállapítása.
- D) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a STRANDLABDARÚGÁS népszerűsítése.
- E) A Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A verseny részvételi feltételei

- A) A bajnokságban részt vehet:
 - 1) Az a sportvállalkozás, amellyel szemben a bíróság nem rendelte el a sportszervezet felszámolását, továbbá amely sportszervezet végelszámolás vagy kényszer-végelszámolás alatt nem áll.
 - 2) Az a sportegyesület, amely nem határozta el feloszlását.
 - 3) Az a sportvállalkozás, amelynél végelszámolási eljárás nem indult.
- B) A sportszervezet a nevezés elfogadásával szerez jogot a bajnokságban való részvételre.
 - 1) A bajnoki év időtartalma alatt a sportszervezet sem a bajnokságba való nevezés, sem a bajnokságban való indulás és részvétel jogát nem ruházhatja át, az erre irányuló szerződés semmis.

C) Nevezési díj 10.000 Ft (Amelynek 10%-át kell befizetni)

4. A verseny nevezési eljárása során betartandó határidők

A) Az MLSZ Tolna Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj befizetésének igazolását **2018.05.18. 16.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Tolna Megyei Igazgatóságához.

C) További határidők:

Hiánypótlások beadása 2018.05.25. 16.00 óra

Versenybizottság I. fokú határozat 2018.05.30. 14.00 óra

Fellebbezési határidő 2018.06.06. 12.00 óra

Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat 2018.06.08. 16.00 óra

D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj igazolásával fogadható el.

E) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A verseny résztvevői

A versenybe minden sportszervezet benevezhet, aki elfogadja és teljesíti a nevezési feltételeket.

6. A verseny rendszere

A) A bajnoki év 2018. június 1-jén kezdődik és 2018. augusztus 31-én ér véget.

B) A benevezett csapatokat az MLSZ Tolna Megyei Igazgatóság Versenybizottsága területi alapon csoportokba sorolja.

C) A verseny lebonyolítása a versenyben résztvevők létszámától függően kerül meghatározásra.

D) A nevezett csapatok számától függően egy vagy több csapat jut a régiós döntőbe

7. A verseny időrendje

A) A verseny időtartama: 2018. június 16 – augusztus 31 -ig

B) A játéknapokat a programegyeztető értekezleten véglegesítik a sportszervezetek képviselői.

8. A verseny helyezéseinek eldöntése

A) A verseny helyezési sorrendjét a mérkőzéseken megszerzett pontok összege határozza meg.

B) A mérkőzés rendes játékidejében elért győzelem 3, a hosszabbításban 2 és a büntetőkkel elért győzelem esetén 1 pont jár a csapatnak. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra (első helyezett: legtöbb szerzett pont; utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).

C) *Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani:*

1. a mérkőzéseken elért több győzelem;
2. a mérkőzések gólkülönbsége;
3. a mérkőzéseken rúgott több gól;
4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
7. a Fair Play értékelésében elért jobb helyezés;
8. sorsolás.

9. A verseny díjazása

A) Az MLSZ a verseny 1-3. helyezést elért csapatait serleggel jutalmazza, továbbá csapatonként :

1. helyezett 15 db aranyozott érem,
2. helyezett 15 db ezüstözött érem,
3. helyezett 15 db bronzérem jár.

10. A verseny költségei

A) A mérkőzések rendezési költségeit a rendező sportszervezet fizeti.

B) A vendégcsapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett, közreműködő saját rendezőiknek költségei terhelik.

C) A mérkőzések játékvezetői költségei a sportszervezeteket terhelik, amely TAO támogatott.

11. Játékjogosultság

Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkriminációmentes elbírálást biztosít a

munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), mérkőzésenként legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethető egy időben. Ezen labdarúgók igazolását az MLSZ Nyilvántartási, Igazolási- és Átigazolási Szabályzatban leírtak szerint kell végrehajtani.

12. A RÁJÁTSZÁS SZABÁLYAI

- A. A csapatok kötelesek legalább 1 órával a mérkőzés kezdete előtt a helyszínre megérkezni.
- B. Késés esetén az utazó csapatra a hivatalos kezdési időpont után legalább 30 percet kell várni, majd a 30 perc letelte után a játékvezető dönt a várakozási idő meghosszabbításáról. A játékvezető a döntésénél köteles figyelembe venni, hogy az utazó csapat – 30 perc eltelte után - rajta kívül álló ok miatt igazolhatóan késik, a késésről a rendező szervezetet és a játékvezetőt értesítette. Ebben az esetben a mérkőzést le kell játszani, ha a befejezésre kellő idő és lehetőség áll rendelkezésre.
- C. Ha a késés esetén a késő csapat kapcsán a fenti igazolhatóság nem áll fent, úgy a 30 perc várakozás idő után a 3 bajnoki pontot 5-0 gólkülönbséggel a vétlen csapat javára kell igazolni.

13. A JÁTÉKTÉR

A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő játéktéren kell lebonyolítani, a játéktérnek az MLSZ hitelesítésével kell rendelkeznie.

14. A STRANDLABDARÚGÓK FELSZERELÉSE

- A. A csapatok kötelesek egységes, a nemzetközi strandlabdarúgó szabályoknak megfelelő sportfelszerelésben pályára lépni (mez ujjakkal, nadrág). A kapusoknak saját számával ellátott kapusmezt kell viselniük. **Kivágott hátú megkülönböztető felső nem megengedett.**
- B. A játékosok a bajnokság során állandó mezszámmal játszanak, mely 1-99-ig egész szám lehet.
- C. A labdarúgók sportfelszerelésükön viselhetik az egyesület címerét, valamint reklámot oly módon, hogy az a számozást és a strandlabdarúgó nevét ne zavarja.
- D. Minden esetben a pályaválasztó csapat határozza meg, hogy milyen színű felszerelésben játszik. A sportszervezetek a mérkőzés előtt kötelesek egyeztetni a sportfelszerelések színeit. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a vendégcsapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

15. MÉDIA

- A. A bajnokságban résztvevő sportszervezetek vagyoni értékű jogaikból a TV és a bajnokság névadó szponzori jogait, a bajnoki év teljes időtartamára (2018. június 16. és 2017. augusztus 31.) az MLSZ magához vonja.
- B. A sportszervezetek marketing-, reklám- és média kötelezettségeit, feladatait a Reklám- és Marketing Kézikönyv mindenkor hatályos verziója tartalmazza.
- C. A bajnokság vagyoni értékű jogainak értékesítéséből származó bevétel elosztási szabályzatát az MLSZ Strandlabdarúgó Szakágvezető javaslata alapján az MLSZ Elnöksége hagyja jóvá.

16. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- A. A bajnokságban résztvevő csapatok – figyelemmel a nemzetközi és a hazai kupaküzdelmekre is – egy nap maximum 3 mérkőzés lejátszására kötelezhetők.
- B. Amennyiben az MLSZ Versenybizottsága a mérkőzés előre kisorsolt és kijelölt napját és időpontját megváltoztatja, azt köteles a sportszervezetekkel előre írásban közölni a mérkőzés új időpontja előtt legalább 3 nappal.
- C. A sportszervezet valamennyi sportvezetője, játékosa, edzője köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a labdarúgó sportág és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- D. A televíziós közvetítésre kijelölt mérkőzést az egyesületek kötelesek az MLSZ Versenybizottsága által közvetítésre meghatározott időpontban lejátszani.
- E. A bajnoki mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező. Legalább 30 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt kötelesek a csapatok kitölteni az elektronikus versenyjegyzőkönyvet és az igazolásokat leadni a játékvezetőknek, valamint (elektronikus) aláírásukkal jóváhagyni a csapatösszeállításukat.
- F. A mérkőzéshez szükséges (a FIFA által előírt) szabályos labdáról a pályaválasztó csapat köteles gondoskodni és köteles 3 db tartalék labdát is biztosítani a mérkőzésekre.
- G. A mérkőzésekre 10 játékos nevezhető, közülük kettőnek kötelezően kapusnak kell lennie.
- H. A kispadon a cserejátékosokon kívül csak a bajnokság elején leadott, valamint az MLSZ regisztrációs rendszerében nyilvántartási számmal és regisztrációs kártyával rendelkező hivatalos személyek (vezetőedző, pályaedző, orvos, gyúró, technikai vezető) tartózkodhatnak, de maximum 4 fő/csapat hivatalos személy mérkőzésenként, akik közül a mérkőzés folyamán 1 fő adhat állva taktikai vagy technikai utasítást csapatának.
- I. A pályákon a reklám elhelyezése az MLSZ hatáskörébe tartozik.
- J. A mérkőzésen csak azok a strandlabdarúgók szerepelhetnek, akik rendelkeznek versenyengedéllyel, érvényes sportorvosi igazolással, és azokat

a helyszínen be is tudják mutatni, valamint a mérkőzés versenyjegyzőkönyvében kezdő-, vagy cserejátékosként feltüntették, és a mérkőzés kezdetekor játékra készen a pályán vagy a saját technikai zónájában tartózkodik.

K. A bajnokságban a 2002. január 01. és 2004. december 31. között született játékosok szerepelhetnek.

L. A bajnokságban a FIFA STRANDLABDARÚGÁS játékára vonatkozó szabályok érvényesek.

M. A mérkőzésekre az MLSZ Játékvezetői Bizottsága küldi a játékvezetőket.

N. A bajnoki mérkőzéseken kapott sárga lapos figyelmeztetések esetén a strandlabdarúgó az 5. lapot követően a soron következő egy bajnoki mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

O. Fegyelmi ügyekben az MLSZ Fegyelmi Szabályzata az irányadó. A játékos, akit a bajnokság valamely mérkőzésén piros lappal kiállítottak, automatikusan egy mérkőzésre szóló eltiltást kap. Amennyiben a kiállítás súlyos, sportszerűtlen, szándékos sérülést okozó szabálytalanság, a mérkőzés hivatalos személyei, vagy az ellenfél hivatalos személyei ellen elkövetett sportszerűtlenség miatt történik, és ezt a játékvezető rávezeti a mérkőzés hivatalos jegyzőkönyvére, a büntetésről az MLSZ Fegyelmi Bizottsága dönt. Az érintett játékos mindaddig nem léphet pályára, míg a Fegyelmi Bizottság határozatában foglalt eltiltás le nem telik.

P. A bajnokság kezdetét követően a versenykiírásban és a Díjfizetési Rendszerben meghatározott határidők megsértése fegyelmi eljárást von maga után.

Q. Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtak megszegése, a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tisztetlenség magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.

A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben az MLSZ érvényes Szabályzatait, a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési rend előírásait, a labdarúgó sportágra vonatkozó szabályzatokat, valamint a vonatkozó magyar törvényeket és jogszabályokat kell betartani.

17. Záró rendelkezések

A. Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyszervezési Osztály vezetője.

B. Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Strandlabdarúgó Szakágvezető

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

AZ EGYÉNI DÍJAZÁSOK TELJESÍTÉSÉNEK FELTÉTELEI

A bajnokság legjobb mezőnyjátékosa

A díjazott Strandlabdarúgó a versenykiírás szerinti bajnoki mérkőzések legalább 60 %-án kezdő vagy cserejátékosként pályára lépett az éves versenynaptárban szereplő mérkőzések közül. A díjazásnak nem feltétele, hogy a labdarúgó válogatott kerettag legyen. A bajnokság legjobb mezőnyjátékosát a bajnokságban résztvevő sportszervezetek képviselői választják meg.

A bajnokság legjobb kapusa

A díjazott Strandlabdarúgó a versenykiírás szerinti bajnoki mérkőzések legalább 60 %-án kezdő vagy cserejátékosként pályára lépett az éves versenynaptárban szereplő mérkőzések közül. A díjazásnak nem feltétele, hogy a labdarúgó válogatott kerettag legyen. A bajnokság legjobb kapusát a bajnokságban résztvevő sportszervezetek képviselői választják meg.

A bajnokság gólkirálya

A bajnokság gólkirálya cím eldöntésénél a bajnokság alapszakaszában szerzett gólok számítanak. Ha kettő vagy több Strandlabdarúgó ér el azonos eredményt, akkor az a gólkirály, aki kevesebb mérkőzés alatt érte el a szerzett góljainak számát. Ha így sem dönthető el, akkor a legfiatalabb játékos a gólkirály.